

# PROGRAMAREA DISPOZITIVELOR MOBILE 2017-2018

## Cerințe proiecte

### Descriere:

- Proiectul se realizează în echipă
- Fiecare echipă va avea o temă de proiect la alegere și va implementa o soluție multiplatformă (Android și iOS) cu Xamarin.Forms, utilizând Xaml și proiecte Shared sau PCL.

### Barem:

#### Implementare soluție multiplatformă (80 puncte)

- 20 puncte – Interfața grafică, minim două pagini/membru echipă, controale variate, utilizarea de resurse de tip imagine
- 20 puncte – Două controale diferite de tip listă (ListView și Picker)
- 15 puncte – Stocare persistentă cu SQLite
- 15 puncte – Acces rețea prin conexiune HTTP/Socket și prelucrarea XML/JSON
- 10 puncte – Aspect, adaptarea conținutului, funcționalitate fără erori la execuție etc.

Documentație: **20 puncte**

Punctaj maxim: **100 puncte**

### Condiții minime de promovare:

- Aplicația să fie funcțională
- Aplicația să trateze tema proiectului
- Proiectul să includă documentația în format electronic
- Obținerea punctajului minim de 50 de puncte

### Cerințe de predare

- Se creează un director denumit **EchipaXXXX**, unde XXXX este codul echipei alocat la formarea echipelor
- Directorul EchipaXXXX conține două directoare: **soluția Xamarin** și **documentația**
- Directorul cu soluția include cele trei proiecte: Shared, Android și iOS
  - Se vor **șterge** directoarele **bin** și **obj** din fiecare proiecte nativ (Android și iOS)
  - Se va **șterge** directorul **packages** din rădăcină!
- Documentația, în format Word sau PDF, este salvată în directorul denumit **Doc**
- Se arhivează cu **zip/rar** directorul EchipaXXXX într-un fișier cu același nume.

### Depunctări

- **30 puncte** - nerespectarea cerințelor de predare a proiectului

## Structura documentației

Documentul este formatat cu Times New Roman 12pt. (sau Calibri 11pt) și spațiere la 1 rând.

### 1 Introducere (1/2 - 1 pag.)

- Definiere problema (ce problema rezolva proiectul?);
- Definiere obiective (ce face proiectul pentru a rezolva problema?);
- Definiere cadru general (în ce mediu va fi folosită aplicația?);

### 2 Descriere soluție (4 - 8 pag)

- NU se fac referiri la tehnologiile folosite;
- Descriere scenariu utilizare;
- Descriere funcționalități;

### 3 Implementare soluție (3 - 4 pag.)

- Descriere tehnica a modului de implementare a funcționalităților prezentate în capitolul 2;
- Secvențe de cod de maxim 1/2 pagină;
- Capturi de ecran;
- Probleme/avantaje identificate la implementare.

### 5 Concluzii (1/2 - 1 pag.)

- Opinie proprie cu privire la cea mai bună soluție tehnică pentru a implementa aplicația respectivă;

### Bibliografie

### Anexe (maxim 5 pag)

### Trimitere proiect:

- Proiectul se trimite pe e-mail până Viner, **3 noiembrie 2017, ora 23:59**, la adresa furnizată la curs.